

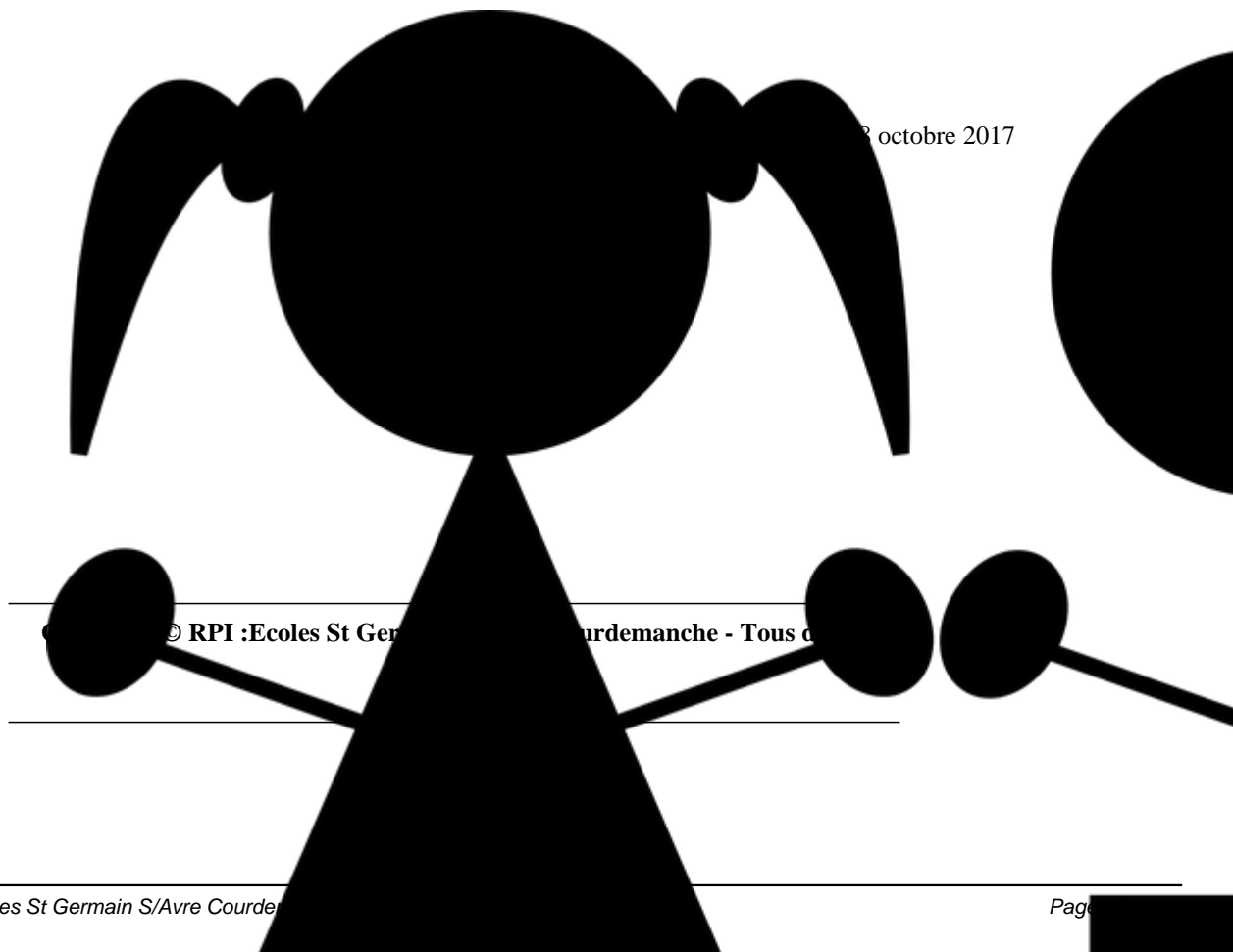


Extrait du RPI :Ecoles St Germain S/Avre Courdemanche

<http://mary-eco.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article1375>

Calcul@TICE

- Classes du Regroupement pédagogique - 2.3 Classe C GS/CP Mme Leterme - 2.3.3 Divers en 2017-2018 -



3 octobre 2017

© RPI :Ecoles St Germain S/Avre Courdemanche - Tous droits réservés

Calcul@TICE permet d'exercer plusieurs techniques de calcul mental classées par niveau scolaire. Pour chaque exercice proposé, un choix de degré de difficulté est offert. Une correction apparaît à la suite d'une erreur. Le résultat et le temps sont donnés une fois la série d'exercices complétée. Une grille de suivi pour chaque niveau est disponible permettant à l'enfant de tenir son avancement à jour.

détails des activités sur [ce site](#)

Les exercices sont aussi possibles en ligne : il suffit de cliquer sur le niveau de l'enfant et de choisir les compétences .

The screenshot shows the Calcul@TICE website interface. At the top, there is a navigation bar with the following menu items: Actualités, Les exercices, L'application, Téléchargement, Documentation, Le rallye, and Contacts. Below this is a secondary navigation bar with tabs for different levels: Accueil, Niveau CP (highlighted), Niveau CE1, Niveau CE2, Niveau CM1, Niveau CM2, and Niveau 6ème. The main content area is divided into several sections, each representing a different math skill. Each section contains a list of exercises and a difficulty level indicator (1, 2, 3, 4) represented by colored circles (grey, green, orange, red).

Section	Exercice	1	2	3	4
Mémoriser la table d'addition	Quadricalc	1	2	3	
	Addiclic	1	2	3	
	Opérations à trous	1	2	3	
	L'oiseau	1	2	3	
Mémoriser la table de multiplication par 2	Quadricalc	1	2		
	L'oiseau	1	2	3	4
Connaître doubles et moitiés	Lancers-francs	1	2	3	4
	Memory	1	2		
Complément à 10	Le complément	1	2	3	4
	Boule et Boule	1	2	3	
Ajouter 10	Quadricalc	1	2	3	4
	Calcul différencié	1	2	3	4
	Estimation	1	2	3	
Somme de deux nombres	Somme en ligne	1	2	3	4
	L'oiseau	1	2	3	4
	Estimation	1	2	3	4
Soustraire un nombre à un chiffre	quadricalc	1	2	3	
	La grenouille	1	2	3	
Soustraire 10	Quadricalc	1	2	3	4
	Calcul différencié	1	2	3	4

</img1903|center>