



Extrait du RPI :Ecoles St Germain S/Avre Courdemanche

<http://mary-eco.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article1547>

Abcrapido pour apprendre à saisir les lettres au clavier

- Ressources pour les enfants - Activités en ligne pour s'entraîner sur les lettres , les alphas -



Date de mise en ligne : dimanche 13 septembre 2015

Copyright © RPI :Ecoles St Germain S/Avre Courdemanche - Tous droits

réservés

Ce jeu propose trois niveaux de difficulté. Des lettres apparaissent et restent en suspension dans les airs un temps plus ou moins long. L'élève doit saisir les lettres au clavier.

Abcrapido pour apprendre à saisir les lettres au clavier



Descriptif : Ce jeu propose trois niveaux de difficulté. Des lettres apparaissent et restent en suspension dans les airs un temps plus ou moins long. L'élève doit saisir les lettres au clavier. Si la lettre n'est pas saisie dans le temps imparti, elle tombe sur une balance qui totalise la masse des lettres. Quand la masse maximale est atteinte le jeu s'arrête et l'élève peut alors relever son score (1 point pour chaque lettre).

Le plus pédagogique : Les trois niveaux proposés et notamment le premier permettront à chacun de pouvoir entrer dans cette activité, même les moins à l'aise avec un clavier d'ordinateur.

</img2352|center>