



Extrait du RPI :Ecoles St Germain S/Avre Courdemanche

<http://mary-eco.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article893>

L' Attrape Nombres

- Ressources pour les enfants - Activités en ligne pour s'entraîner en mathématiques -

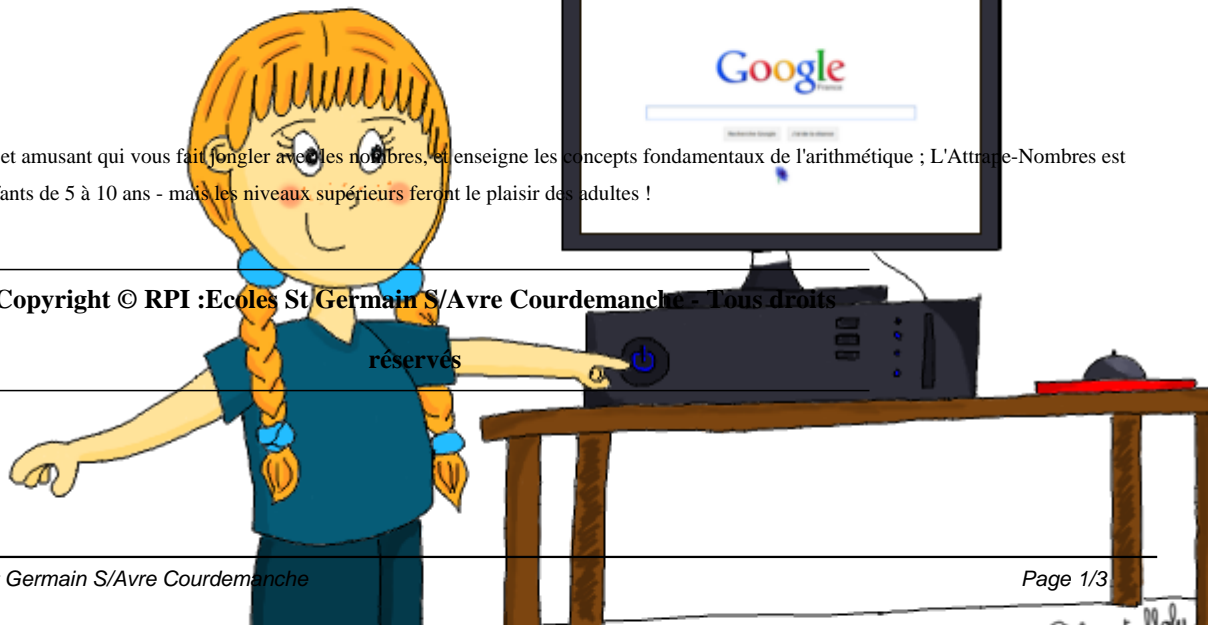
Date de mise en ligne : mercredi 6 mars 2013

Description :

C'est un logiciel de jeu rapide et amusant qui vous fait jongler avec les nombres, et enseigne les concepts fondamentaux de l'arithmétique ; L'Attrape-Nombres est principalement adapté aux enfants de 5 à 10 ans - mais les niveaux supérieurs feront le plaisir des adultes !

Copyright © RPI :Ecoles St Germain S/Avre Courdemanche - Tous droits

réservés



Qu'est-ce que L'Attrape-Nombres ?

C'est un logiciel de jeu rapide et amusant qui vous fait jongler avec les nombres, et enseigne les concepts fondamentaux de l'arithmétique :

Calculs élémentaires - additions et soustractions

Présentation des nombres - ensembles concrets, chiffres ou mots

Principe de la base 10 et des nombres à plusieurs chiffres

A qui ce jeu est-il destiné ?

L'Attrape-Nombres est principalement adapté aux enfants de 5 à 10 ans - mais les niveaux supérieurs feront le plaisir des adultes !

Les enfants de maternelle y découvriront les concepts de base des nombres et de l'arithmétique. Ceux de primaire, qui connaissent déjà les nombres, apprendront à calculer de plus en plus vite. Le jeu s'adresse tout particulièrement aux enfants qui éprouvent des difficultés en maths (dyscalculie) - il les aidera à renforcer leurs circuits cérébraux de représentation et de manipulation des nombres.

L'Attrape-Nombres se concentre sur les nombres à deux chiffres. Pour les plus jeunes, qui font leurs tous premiers pas en arithmétique, nous recommandons notre autre jeu [La Course aux nombres->article 894].



[</emb955|center>](#)